



Sou professor

Tem de ser associado da AHM (**Associação Hypatiamat**) ou a sua escola tem de ter um protocolo com a AHM. Em ambos os casos envie um email para associacaohypatiamat@gmail.com, para obter o 'hypatiamat code'.



Irá receber na sua caixa de correio o 'hypatiamat code'. Efetue agora a sua inscrição preenchendo os seguintes dados: **utilizador**; **password**; **nome**; **email**; **hypatiamate code**; **escola** (que nessa altura já consta da nossa base de dados).



Para que os seus alunos se inscrevam e fiquem associados a si é necessário fornecer-lhes o seu nome de **utilizador** (Ex: O professor Hypatia inscreveu-se com o nome de utilizador: hyp2021; tem de fornecer aos seus alunos hyp2021, para que estes se inscrevam e assim lhe fiquem associados) ou pode optar por inscrevê-los um a um e fornecer-lhes, depois, as respetivas credenciais.



Um professor registado pode, entre outros:

- Aceder a todos os recursos e funcionalidades da plataforma;
- Monitorizar o desempenho em alguns dos jogos da plataforma;
- Monitorizar o desempenho nas apps de conteúdos;
- Organizar campeonatos de cálculo mental Hypatiamat;
- Aceder a diferentes estatísticas;
- Marcar TPC e monitorizar o desempenho dos seus alunos;
- ...



Sou aluno

O teu professor está registado na plataforma?

sim



Para te registares tens de solicitar ao teu professor o seu nome de utilizador. Tens de o colocar, no momento da tua inscrição, no campo '**professor code**'. Caso o teu professor já tenha efetuado a tua inscrição solicita-lhe as credenciais e memoriza-as.

não



Podes utilizar os vários recursos disponíveis na plataforma de forma livre, no entanto, não poderás monitorizar o teu trabalho, não poderás registar o teu desempenho e em alguns recursos terás acesso limitado, nomeadamente na participação nos campeonatos de cálculo mental Hypatiamat.



Um aluno registado pode, entre outros:

- Jogar e entrar nas tabelas de records dos jogos;
- Disputar campeonatos de cálculo mental Hypatiamat;
- Aceder a diferentes estatísticas;
- Resolver TPC;
- Monitorizar o desempenho em diversas aplicações;
- Monitorizar o desempenho em vários jogos;
- ...