

Escola: _____

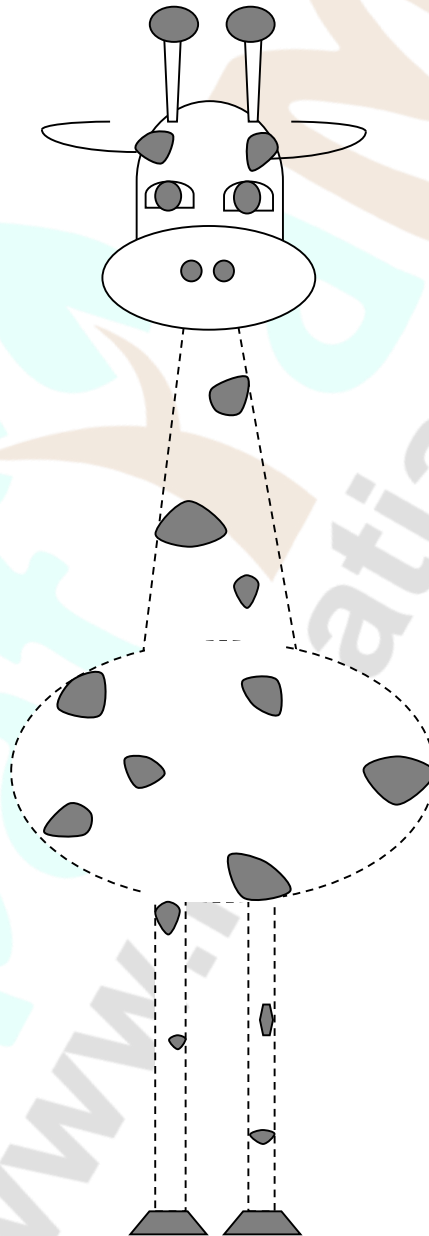
Nome: _____ N.º: ____ Ano: __ Turma: __

Com muita pinta!

Traça a cheio as linhas que estão a tracejado.

Para traçares os segmentos de reta, usa a régua.

Pinta o desenho a teu gosto.

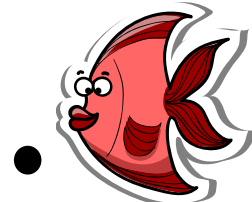
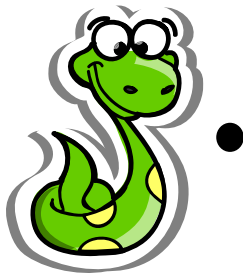


Par sim, par não

Na figura, vês quatro pares de animais: duas serpentes, dois peixes, dois gatos e dois cães.

Se ligares os animais de cada par por um segmento de reta, três desses segmentos não se cruzam com qualquer dos outros. Descobre-os e traça-os com a tua régua.

Liga os animais do par que resta por uma linha curva, que não cruze os segmentos que já traçaste.



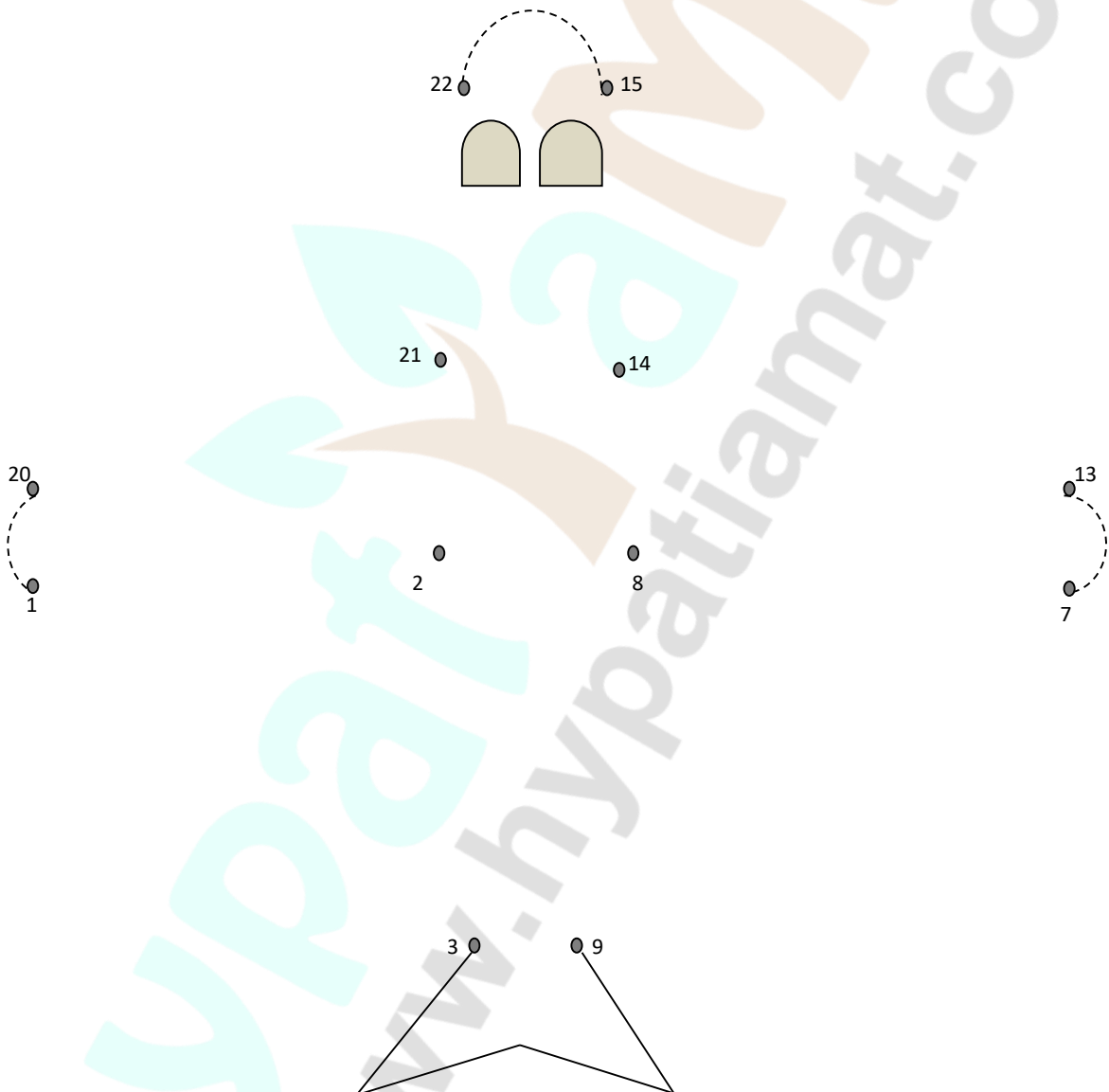
Um DESENHO MISTERIOSO

Desenha a cheio as linhas curvas ponteadas.

Em seguida, une, por segmentos de reta, os pontos assinalados por números que sejam seguidos (por exemplo, 13 e 14, mas não 3 e 9).

Usa para isso a tua régua.

Pinta o desenho a teu gosto.



Outro desenho misterioso

Traça a cheio as linhas curvas que estão ponteadas.

Liga por segmentos de reta os pontos assinalados por **números pares**, seguindo a ordem crescente. Usa a régua.

Liga por segmentos de reta os pontos assinalados por **números ímpares**, seguindo a ordem decrescente. Usa a régua.

Pinta o desenho a teu gosto.

